**Use Cases Μάκη**

**Crafting**

**Βασική Ροή:**

1.Ο παίκτης βρίσκεται στην κεντρική οθόνη(map) και επιλέγει να κάνει interact και να συλλέξει ένα αντικείμενο.

2. Το σύστημα ανακτά όλα τα αντικείμενα που έχει διαθέσιμα ο παίκτης, καθώς και τις συνταγές που έχει ξεκλειδώσει.

3. Το σύστημα ελέγχει αν υπάρχει διαθέσιμος χώρος για το αντικείμενο στο inventory και διαπιστώνει πως υπάρχει.

4. Το σύστημα προσθέτει το καινούργιο αντικείμενο στο inventory του παίκτη, ανανεώνει τις τιμές στη καρτέλα crafting και έπειτα εμφανίζει ενημερωτικό μήνυμα ότι το αντικείμενο προστέθηκε στο inventory, με την επιλογή μετάβασης στο inventory ή της παραμονής στην κεντρική οθόνη(map).

5. Ο παίκτης επιλέγει να μεταβεί στο inventory.

6.Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη inventory και ελέγχει αν το αντικείμενο χρησιμοποιείται σε κάποια συνταγή και αν κάποια συνταγή μπορεί να φτιαχτεί. Βρίσκει ότι μπορεί να φτιαχτεί μια συνταγή και εμφανίζει στον παίκτη ενημερωτικό μήνυμα ότι υπάρχει η δυνατότητα κατασκευής αντικειμένου και την επιλογή μετάβασης στο crafting ή της παραμονής στο inventory.

7.Ο παίκτης επιλέγει να μεταφερθεί στην καρτέλα crafting.

8.Το σύστημα εμφανίζει την καρτέλα crafting, όπου φαίνεται μια λίστα με όλες τις διαθέσιμες συνταγές, οι συνολικές ποσότητες διαφορετικών υλικών που πρέπει να συλλέξει ο παίκτης για να πραγματοποιήσει την κατασκευή(craft) και πόσα από αυτά έχει συλλέξει μέχρι στιγμής. Επίσης επισημαίνει τις συνταγές που είναι έτοιμες προς κατασκευή.

9.Ο παίκτης επιλέγει την συγκεκριμένη συνταγή προς κατασκευή.

10.Το σύστημα εμφανίζει ένα παράθυρο, όπου ενημερώνει για το αντικείμενο που θα φτιάξει ο παίκτης και τις επιλογές ακύρωσης και της επιβεβαίωσης κατασκευής(craft).

11.Ο παίκτης επιλέγει να κατασκευάσει το αντικείμενο.

12.Το σύστημα αφαιρεί τα αντικείμενα που χρειάστηκαν για την κατασκευή από το inventory του παίκτη, προσθέτει το νέο crafted αντικείμενο στο inventory και εμφανίζει ενημερωτικό μήνυμα ότι η κατασκευή ολοκληρώθηκε. Στη συνέχεια, εμφανίζει την καρτέλα crafting.

**Εναλλακτική Ροή 1:**

6α. Το σύστημα ελέγχει αν κάποια συνταγή μπορεί να φτιαχτεί και διαπιστώνει ότι καμία συνταγή δεν μπορεί να πραγματοποιηθεί, εμφανίζει ενημερωτικό μήνυμα και την οθόνη του inventory.

**Εναλλακτική Ροή 2:**

5α. Ο παίκτης επιλέγει να μην μεταφερθεί στην οθόνη του inventory και να παραμείνει στην κεντρική οθόνη(map).

**Εναλλακτική Ροή 3:**

7α. Ο παίκτης επιλέγει να μην μεταφερθεί στην καρτέλα crafting και συνεχίζει να είναι στην οθόνη του inventory.

**Εναλλακτική Ροή 4:**

11α. Ο παίκτης επιλέγει να κάνει ακύρωση της κατασκευής (craft).

11β. Το σύστημα εμφανίζει την καρτέλα crafting.

**Quest**

**1.** Ο παίκτης επιλέγει να αλληλεπιδράσει με το NPC(Non Playable Character).

**2.** Το σύστημα εμφανίζει στην οθόνη την περιγραφή της αποστολής απο το NPC, με τις επιλογές αποδοχής και απόρριψης.

**3.** Ο παίκτης αποδέχεται την αποστολή(Quest).

4. Το σύστημα προσθέτει στην καρτέλα Quests του παίκτη το νέο Quest,το προσθέτει στα υπόλοιπα Incomplete Quests και εμφανίζει την καρτέλα στην οθόνη.

5.Ο παίκτης επιλέγει να κάνει Track Quest.

6. Το παιχνίδι εμφανίζει στην οθόνη του χάρτη τις ενέργειες που πρέπει να κάνει ο παίκτης για να ολοκληρώσει την αποστολή και τα σημεία στα οποία πρέπει να μετακινηθεί.

7. Ο παίκτης μεταφέρεται στα ζητούμενα σημεία και αλληλεπιδρά.

8. Το σύστημα ελέγχει αν έχουν ολοκληρωθεί όλα τα βήματα.

9. Το σύστημα το προσθέτει στα υπόλοιπα Completed Quests στην καρτέλα Quests καθώς έχουν ολοκληρωθεί τα βήματα και εμφανίζει σχετικό μήνυμα.

10. Το σύστημα ανακτά τον αριθμό των skill points του παίκτη και τα αντικείμενά του inventory του, αυξάνει τον αριθμό των skill points και προσθέτει τα κερδισμένα αντικείμενα στο Inventory του.

**Εναλλακτική ροή «Quest» 1**

2a.Ο παίκτης απορρίπτει το Quest.

2b. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη του χάρτη.

**Εναλλακτική ροή «Quest» 2**

9a.Το σύστημα διαπιστώνει ότι δεν έχουν ολοκληρωθεί τα βήματα

9b. Μεταφερόμαστε στο βήμα 7.